

Iluminación para la Industria AV+SI.

Impartido por: Mario Flores

Objetivo:

El participante aprenderá a modelar y visualizar diferentes tipos de softwares de iluminación, a conectar y configurar las funciones básicas de una consola de iluminación para diseñar y crear un show con diferentes tipos de luminarias.



Mario Flores

Técnico en electrónica y mantenimiento industrial, especialista en consolas ChamSys y Robe, asesor de iluminación de los tour de Alejandra Guzman, Alejandro Fernández, Café Tacuba, OV7, Kabah, Sasha-Benny y Erick y también con Margarita, La Diosa de la Cumbia, hoy en día se desempeña como Especialista de producto para Chauvet and Sons México.

Temario:

Módulo 1.- El ojo humano.

- 1.1.- Funcionamiento del ojo humano.
- 1.2.- Anatomía del ojo humano.
- 1.3.- Cuidado del ojo humano.
- 1.4.- Enfermedades de la vista.

Módulo 2.- Teoría de la luz.

- 2.1.- ¿Que es la luz?
- 2.2.- Espectro visible de la luz.
- 2.3.- Circulo cromático y propiedades del color.
- 2.4.- Temperatura y psicología del color.
- 2.5.- Modelos de color y ley del inverso al cuadrado.

Módulo 3.- Electricidad aplicada a la iluminación.

- 3.1.- ¿Que es la electricidad y como se genera?
- 3.2.- Generadores eléctricos.
- 3.3.- Volt, ampere y watt.
- 3.4.- Ley de Ohm y calculo del conductores.
- 3.5.- Corriente Monofásica, Trifásica y Código de Colores.
- 3.6.- Herramientas de medición (Multímetro, Amperímetro y Osciloscopio)
- 3.7.- Conexiones eléctricas y sistema de puesta a tierra.
- 3.8.- Centros de carga o distribuidor de energía.

Módulo 4.- Tipos de luminarias y efectos atmosféricos.

- 4.1.- Unidades de Medición y Tipos de fuentes luminosas.

- 4.2.- Normas y estándares de la iluminación.
- 4.3.- Sistemas de control
- 4.4.- Luminarias convencionales y móviles.
- 4.5.- Efectos atmosféricos.

Módulo 5.- Protocolos de iluminación.

- 5.1.- Protocolo DMX y W-DMX.
Ejemplo DMX inalámbrico
- 5.2.- Protocolo RDM.
- 5.3.- ¿ Qué es una red de datos?
- 5.4.- Protocolo Art-Net y SACN

Módulo 6.- Configuración y control de equipos de iluminación.

- 6.1.- Controladores e interfaces.
- 6.2.- Consola de iluminación.
- 6.3.- Software de simulación

Módulo 7.- Etapas para la presentación de un proyecto de iluminación.

- 7.1.- Stage plot
- 7.2.- Edition plot
- 7.3.- Cálculo cargas eléctricas
- 7.4.- Software wysiwyg para simulación 3D

Módulo 8.- Consideraciones previas para la instalación

- 8.1.- Stage plot, planos eléctricos, cargas eléctricas, centro de carga y distribución de energía.
- 8.2.- Diagrama de conexión, programación y simulación.

En colaboración con:

CHAUVET[®]

Think Global, Work Global

